



2007年4月5日

しあわせを育む“モノノケ” シミュレーション au で大人気のゲームがドコモに登場！ 「コロケの森」

ドコモ FOMA サイト『ウリキリアリ  mobGame』で新たにリリース！

携帯電話など次世代メディア向けコンテンツの企画・制作を行う株式会社モブキャスト（本社：東京都目黒区、代表取締役社長：藪 考樹）は、平成 19 年 4 月 5 日、株式会社 NTT ドコモ公式 FOMA 対応ゲームサイト『ウリキリアリ  mobGame』にて、「コロケの森」を新たにリリースいたします。



「コロケの森」は、人の目には見えない“モノノケ”のパワーで貧しい村に資源を送り、しあわせな村へと発展させる、“しあわせを育む”シミュレーションゲームです。

2月に au での配信を開始し各方面にて反響が高まる中、ドコモ版の配信開始となりました。

草木や動物などの自然資源はすべて“モノノケ”が運んでくるという不思議な世界で、プレイヤーは主モノノケの「コロロ」となって、仲間のモノノケ達と共に貧しい村を豊かにしていきます。草原を作るためには「草モノノケ」と「虫モノノケ」のパワーが必要であるように、動物や森林、鉱石などのすべての資源は複数のモノノケ達のパワーによって生み出されます。村人達の要望に応えつつ、全部で 16 種類のモノノケ達を上手く組み合わせ、自然を育ていきましょう。しかし、村人達が資源を浪費すると「ゴミモノノケ」が現れ村に災いをもたらします。現実世界と同じく、自然環境と文明の発展のバランスを取ることも大切です。

村が豊かになり、しあわせになった村人達から送られる『しあわせ玉』をたくさん集めれば、“モノノケ達の樂園”が完成し、ゲームクリアとなります。樂園を夢見るモノノケ達と、しあわせを夢見る村人達のために、しあわせな村を目指しましょう！



タイトル画面




貧しい村





施設ができました



しあわせになった村

「ウリキリアリ  mobGame」は「ストリートファイターII」「鬼武者」「バイオハザード」シリーズなどのヒット作品を手がけた岡本吉起（弊社取締役）トータルプロデュースの完全オリジナルゲームサイトです。有名クリエイター達はその才能を遺憾なく発揮して、携帯電話という特性を利用したゲームを真剣に考えるサイトです。携帯電話ならではの特性にこだわり、携帯電話発の新しいゲームを提供しつづけます。

『コロロケの森』概要

アプリタイトル	『コロロケの森』
配信サイト	「ウリキリアリ  mobGame」
アクセス	メインメニュー>ゲーム>ミニゲーム>「ウリキリアリ  mobGame」
料金	月額315円（税込・サイト内全て遊べます。）
対応機種	NTT ドコモ FOMA®900i、901i、902i、903i、703i シリーズ （一部非対応機種があります。詳しくは当サイトにてご確認ください。）

<ゲーム概要>

人の目には見えないモノノケ達のパワーを使って貧しい村を豊かな村へ発展させるシミュレーションゲームです。プレイヤーは主モノノケである「コロロ」となり、仲間のモノノケ達の力を借りて、村を発展させます。村が豊かになり村人がしあわせになると発生する『しあわせ玉』が、モノノケ達の力の源です。『しあわせ玉』を多く集めるとモノノケ達の樂園を作れるようになります。樂園を完成させればゲームクリアです。

<ゲームの進め方>

ゲームはモノノケ達が活動する夜のターンと、村人達が活動する昼のターンに分かれて進みます。昼ターンの最後に表示される村のランクが高くなるように、夜ターンで村へのモノノケのパワーの与え方を考えましょう。なお、昼ターンでは村人を直接操ることはできません。モノノケパワーで村が発展していく様子を見られます。村の状況と村人のしあわせを考えて夜ターンの行動を考えましょう。

<「コロロのお仕事」コマンド説明> 夜のターンでは、以下のコマンドが使用できます。

〔モノノケを呼ぶ〕

しあわせ玉を消費して仲間のモノノケを呼べます。音量によってやってくるモノノケの種類が変わります。

〔モノノケのレベルアップ〕

しあわせ玉を消費して仲間になったモノノケをレベルアップします。最高レベルは3です。

〔モノノケを入れ替え〕

コロロの山の上で活動するモノノケと山の中で待機しているモノノケを入れ替えることができます。村にパワーを与えられるのは山の上にいるモノノケだけです。

〔コロロケをくっつける〕

しあわせ玉を消費して仲間のモノノケにコロロの毛から生まれるコロロケをくっつけます。モノノケ達にコロロケをくっつけることで村の隅々にパワーを行き渡らせられるようになります。

〔退治コロロケをつくる〕

しあわせ玉を消費して退治コロロケをつくります。村に悪さをする災害モノノケを退治します。退治コロロケをつくっておくと災害モノノケが登場した際に戦いとなります。

〔樂園をつくる〕

コロロやモノノケ達の夢である樂園を作るために、『しあわせ玉』を樂園に送ります。樂園に『しあわせ玉』を送っているとコロロのレベルもアップしていきます。

<会社概要>

【株式会社モブキャスト】 <http://mobcast.jp/>

携帯電話、ブロードバンドを始めとする次世代メディア向けに、その特性をフルに活かしたコンテンツを提供することを目的に、2004年3月に設立。携帯電話販売会社で営業のトップを指揮してきた社長と映像・ゲームの世界で業界屈指のトラック・レコードを有するプロデューサー達が、次世代メディアの可能性に着目し、オリジナルのリッチ・コンテンツを提供する。

名 称： 株式会社モブキャスト
本社所在地： 東京都目黒区上目黒 3-24-5
設 立： 2004年3月26日
代 表： 代表取締役社長 藪 考樹
資 本 金： 3億4,037万円



ゲームコンテンツ

「mobGame」

<http://mobgame.jp/>



占いコンテンツ

au「九星★開運占い」

携帯 <http://ura9.jp/>

SB「9人のシンデレラ」

携帯 <http://ura9.jp/s/>

PC <http://mobcast.jp/ura9/>



映像コンテンツ

「ケータイマンガ喫茶」

<http://mobdrama.jp/>

(参考)

岡本吉起

1961年生まれ、1981年イラストレーターとしてコナミに入社、『タイムパイロット』などの開発に携わる。1983年創業当初のカプコンに入社し、アーケード部門のトップとして『ストリートファイターII』などの開発を統括。1996年からはコンシューマを含めた開発部全体を指揮。『バイオハザード』『鬼武者』などに関わったシナリオ会社フラグシップの社長も兼任。カプコンでの最終役職は専務取締役。2003年カプコンを退社し、同年ゲームリパブリック社を設立。2004年当社取締役に就任。「ユーザー第一主義」を掲げ、「遊んでおくか」ではなく、「遊んでみたい」と思える理想のゲームを追求。ゲームリパブリック社からは第一弾“PlayStation 2”専用ソフト「GENJI」（発売元：株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント [<http://www.gamerepublic.jp/>])に続き、第二弾“Xbox360”専用ソフト「エブリパーティ」（発売元：マイクロソフト株式会社）が2005年12月10日に発売！また、映画などで話題の「ブレイブストーリー」のゲーム、プレイステーションポータブル専用ソフト「ブレイブストーリー 新たなる旅人」（発売元：株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント） [<http://www.gamerepublic.jp/>] を2006年7月6日にリリースし、絶賛発売中！

本リリースに関するお問い合わせはこちらまで

株式会社モブキャスト 担当：藤崎 fujisaki@mobcast.jp

Tel:03-5773-9230 FAX:03-5773-9231