




2007年3月22日

カメラで撮った画像を使用して強くなる！ モバイルカメラ連動シューティングゲーム 「カメラシューティングスター」

ドコモ FOMA®対応 『ウリキリアリ  mobGame』 でリリース！

携帯電話など次世代メディア向けコンテンツの企画・制作を行う株式会社モブキャスト（本社：東京都目黒区、代表取締役社長：藪 考樹、以下モブキャスト）は、平成 19 年 3 月 22 日、株式会社 NTT ドコモ公式 FOMA®対応ゲームサイト『ウリキリアリ  mobGame』にて、「カメラシューティングスター」を新たにリリースいたします。



今回リリースする「カメラシューティングスター」は携帯電話のモバイルカメラで撮影した画像を武器や、新たな機体に変換して使用できるシューティングゲームです。『ウリキリアリ  mobGame』では、携帯電話のモバイルカメラ連動アプリゲーム第三弾になります。

「カメラシューティングスター」はステージ中で敵を倒して得られるクリエイトポイントを使用して武器や、機体を生成できるようになっています。この武器生成や、機体生成は携帯電話のモバイルカメラで撮影した画像の色構造を分析して生成します。撮影した物体に含まれる色の構造が武器の特性を決めるので、どんな被写体がどんな武器を生成するのか様々なもので試してみましょう！

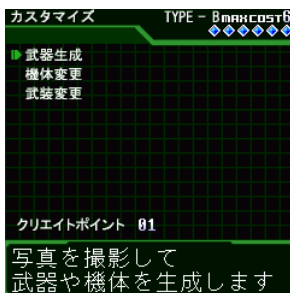
各ステージに登場する敵は、同じ色の武器でなければ有効な攻撃を与えることができないため、ステージにあわせた武器選択が必要になります。生成パターンは全部で 46 種類です。効果的な武器や機体の組み合わせで各ステージの攻略を目指しましょう！



タイトル画面




ステージ1は緑の世界





カスタマイズ画面



クリエイトポイント獲得

『ウリキリアリ  mobGame』は「ストリートファイターII」「鬼武者」「バイオハザード」シリーズなどのヒット作品を手がけた岡本吉起（弊社取締役）トータルプロデュースの完全オリジナルゲームサイトです。携帯電話の常時性や、即時性を活かしたゲーム作りを行っております。今後も携帯電話ならではのゲームコンテンツを企画・制作し、新しい感動、楽しみかたをユーザーに提案いたします。

『カメラシューティングスター』詳細

アプリタイトル	カメラシューティングスター
配信サイト	ウリキリアリ  mobGame
アクセス	メニュー/検索>ゲーム>ミニゲーム>「ウリキリアリ  mobGame」
料金	月額 315 円（税込・サイト内全て遊べます。） 1 ダウンロード 157 円（税込み・売り切り、個別課金）
対応機種	FOMA900i、901i、902i、903i、703i シリーズ （一部非対応あり 詳しくはサイトにてご確認ください。）

<ゲーム概要>

携帯電話のカメラで撮影した画像から武器を生成する、縦スクロールシューティングゲームです。画像に含まれる色の割合を元に、4つの機体と、46種類もの武器を作成できます。例えば「緑」の敵に「緑」の武器で攻撃すると、効果倍増！各ステージに合った武器と機体を選択し、高スコアを狙いましょう!!

<初期装備>

【機体】TYPE-B：バランス重視の機体。特徴が無いのが特徴。

【武器】ノーマル（緑）：2連装の弾丸を3連射。

ワイド（緑）：3方向ワイドショット。攻撃可能な範囲が広い。

ボム：広範囲に効果のある爆弾。

<武器生成方法>

タイトル画面から『カスタマイズ』を選択すると、機体や武装の変更、そして武器生成を行うことができます。

武器生成を選択すると、携帯電話のカメラが起動し、好きな画像を撮ることができます。画像に含まれる色の割合によって、武器や機体が生成されます。

武器生成を行うには、“クリエイトポイント”が必要になります。武器と同じ色の敵を倒すと、クリエイトポイントを獲得できます。ステージ1では、最初から緑色の武器を装備しているので、緑色の敵を倒せばクリエイトポイントが溜まっていきます。

<会社概要>

【株式会社モブキャスト】 <http://mobcast.jp/>

携帯電話、ブロードバンドを始めとする次世代メディア向けに、その特性をフルに活かしたコンテンツを提供することを目的に、2004年3月に設立。携帯電話販売会社で営業のトップを指揮してきた社長と映像・ゲームの世界で業界屈指のトラック・レコードを有するプロデューサー達が、次世代メディアの可能性に着目し、オリジナルのリッチ・コンテンツを提供する。

名 称： 株式会社モブキャスト
本社所在地： 東京都目黒区上目黒 3-24-5
設 立： 2004年3月26日
代 表： 代表取締役社長 藪 考樹
資 本 金： 3億4,037万円



ゲームコンテンツ

「mobGame」

<http://mobgame.jp/>

※PC・携帯共通 URL



占いコンテンツ

au「九星★開運占い」

携帯 <http://ura9.jp/>

SB「9人のシンデレラ」

携帯 <http://ura9.jp/s/>

PC <http://mobcast.jp/ura9/>



映像コンテンツ

「ケータイマンガ喫茶」

<http://mobdrama.jp/>

※PC・携帯共通 URL

(参考)

岡本吉起

1961年生まれ、1981年イラストレーターとしてコナミに入社、『タイムパイロット』などの開発に携わる。1983年創業当初のカプコンに入社し、アーケード部門のトップとして『ストリートファイターII』などの開発を統括。1996年からはコンシューマを含めた開発部全体を指揮。『バイオハザード』『鬼武者』などに関わったシナリオ会社フラグシップの社長も兼任。カプコンでの最終役職は専務取締役。2003年カプコンを退社し、同年ゲームリパブリック社を設立。2004年当社取締役に就任。「ユーザー第一主義」を掲げ、「遊んでおくか」ではなく、「遊んでみたい」と思える理想のゲームを追求。ゲームリパブリック社からは第一弾“PlayStation 2”専用ソフト「GENJI」（発売元：株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント [http://www.gamerepublic.jp/]）に続き、第二弾“Xbox360”専用ソフト「エブリパーティ」（発売元：マイクロソフト株式会社）が2005年12月10日に発売！また、映画などで話題の「ブレイブストーリー」のゲーム、プレイステーションポータブル専用ソフト「ブレイブストーリー 新たなる旅人」（発売元：株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント）[http://www.gamerepublic.jp/] を2006年7月6日にリリースし、絶賛発売中！

本リリースに関するお問い合わせはこちらまで

株式会社モブキャスト 担当：藤崎 fujisaki@mobcast.jp

Tel:03-5773-9230 FAX:03-5773-9231