

2006年3月2日

a u BREW®対応『100円-mobGame-』が戌年に贈る！
 もしも、ピアノが弾けたならワン！
 愛犬がアナタのためにピアノを弾く育成ゲーム
 「イヌいぬ」

次世代メディア向けコンテンツの企画・制作を行う株式会社モブキャスト（本社：東京都目黒区、代表取締役社長：藪 考樹、以下モブキャスト）は、平成18年3月2日、KDDI株式会社 a uのBREW®対応ゲームサイト「100円-mobGame-」にて、新たに「イヌいぬ」をリリースいたします。



「イヌいぬ」は自分の愛犬をピアノ犬として成長させていく、育成シミュレーション・ゲームです。演奏会の日までに課題曲を覚えるため、あらゆる特訓を重ねていきます。読譜力を鍛えるために音楽書を読ませ、リズム感を磨くために太鼓を叩かせ、音感を鍛えるために着メロを作成させます。野外リハーサルや着メロ作成で稼いだお金でアイテムを購入することができ、それぞれの成長率を上げることも可能です。プレッシャーに負けて愛犬が病に臥せってしまうこともありますが、適度なプレッシャーは成長を促すこととなります。過酷な練習を重ねていくうちに愛犬はどんどん野生化して、家出してしまうこともありますが、野生化した愛犬は本番で普段以上の力を発揮します。

あらゆる要素が適度なバランスを要求する育成シミュレーションゲーム。あなたは世界一のピアノ犬をブリード（育成）することができるか！？目指せトップブリーダー！



「100円-mobGame-」は「ストリートファイターII」「鬼武者」「バイオハザード」シリーズなどのヒット作品を手がけた岡本吉起（弊社取締役）トータルプロデュースの完全オリジナルゲームサイトです。30万件以上のダウンロードを誇る大ヒットゲーム「サルさる」、「早撃ちガンマン」を有するサイトとして現在、携帯ゲーム界に風雲を巻き起こしております。有名クリエイター達はその才能を遺憾なく発揮して、携帯電話という特性を利用したゲームを真剣に考えるサイトです。携帯電話ならではの特性にこだわり、ゲームをご提供いたして参ります。

『イヌいぬ』詳細

アプリタイトル	『イヌいぬ』
配信サイト	「100円-mobGame-」
アクセス	トップメニュー>カテゴリで探す>ゲーム>総合>「100円-mobGame-」
料金	1ダウンロード 105円(税込み)
対応機種	W31T, W32T, W32SA, W33SA, W41S, W41CA, W41T, W41H, W41SA, neon (その他随時対応して参ります。)

□ストーリー

愛犬から突然告白が・・・「ピアノが弾きたいワン！」愛犬を育成して演奏会に出場し、世界一をめざそう！演奏会の曲目は「ネコふんじゃった」から～全5曲。ちゃんと弾けるように育てられるかな!?

□プレイモード

- ①愛犬で始める：携帯電話の中にあなただけの愛犬が誕生。最初から育てるモードです。
- ②つづきから：育成途中の愛犬(セーブデータ)で始めます。

□メニュー内容

- 音楽論：学ぶと読譜力が上がるぞ！
- 太鼓：リズム感を養おう！
- 着メロ：音感を身につけつつ、お金を貯めよう！
- しつけ：わんこの野生を抑えよう！野生化しすぎると・・・
- 休暇：一日ゆっくり寝てプレッシャーから開放しよう！
- 買い物：演奏に役立つアイテムが買えます。
- リハーサル：外出して野外演奏できます。道行く人に聞いてもらえば上達も早い！
でも疲れやすいのでご用心。
- 日記：ゲームデータを保存いたします。(データセーブ)

<会社概要>

【株式会社モブキャスト】 <http://mobcast.jp/>

携帯電話、ブロードバンドを始めとする次世代メディア向けに、その特性をフルに活かしたコンテンツを提供することを目的に、2004年3月に設立。携帯電話販売会社で営業のトップを指揮してきた社長と映像・ゲームの世界で業界屈指のトラック・レコードを有するプロデューサー達が、次世代メディアの可能性に着目し、オリジナルのリッチ・コンテンツを提供する。

名称：株式会社モブキャスト
本社所在地：東京都目黒区上目黒 3-24-5
設立：2004年3月26日
代表：代表取締役社長 藪 考樹
資本金：2億7129万円



ゲームコンテンツ「mobGame」

<http://mobgame.jp/>

※ PC・携帯共通 URL

祝！30万DL突破「サルさる」大好評

2006年2/16～au ゲーム総合カテゴリに

て3週連続1位！



映像コンテンツ「min. Jam」

<http://mobdrama.jp/>

※PC・携帯共通 URL

(参考)

岡本吉起

1961年生まれ、1981年イラストレーターとしてコナミに入社、『タイムパイロット』などの開発に携わる。1983年創業当初のカプコンに入社し、アーケード部門のトップとして『ストリートファイターII』などの開発を統括。1996年からはコンシューマを含めた開発部全体を指揮。『バイオハザード』『鬼武者』などに関わったシナリオ会社フラグシップの社長も兼任。カプコンでの最終役職は専務取締役。2003年カプコンを退社し、同年ゲームリパブリック社を設立。2004年当社取締役に就任。「ユーザー第一主義」を掲げ、「遊んでおくか」ではなく、「遊んでみたい」と思える理想のゲームを追求。ゲームリパブリック社からは第一弾“PlayStation 2”専用ソフト「GENJI」（発売元：株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント）〔<http://www.gamerepublic.jp/>〕に続き、第二弾“Xbox360”専用ソフト「エブリパーティ」（発売元：マイクロソフト株式会社）〔<http://www.gamerepublic.jp/>〕が大好評発売中！

本リリースに関するお問い合わせはこちらまで

株式会社モブキャスト 担当：藤崎 fujisaki@mobcast.jp

Tel:03-5773-9230 FAX:03-5773-9231