

2006年4月13日

携帯電波と連動する BREW®ゲーム新登場 携帯電波の強弱でキャラクター能力が変化する 「電波忍者」

a u BREW®対応『100円-mobGame-』でリリース！

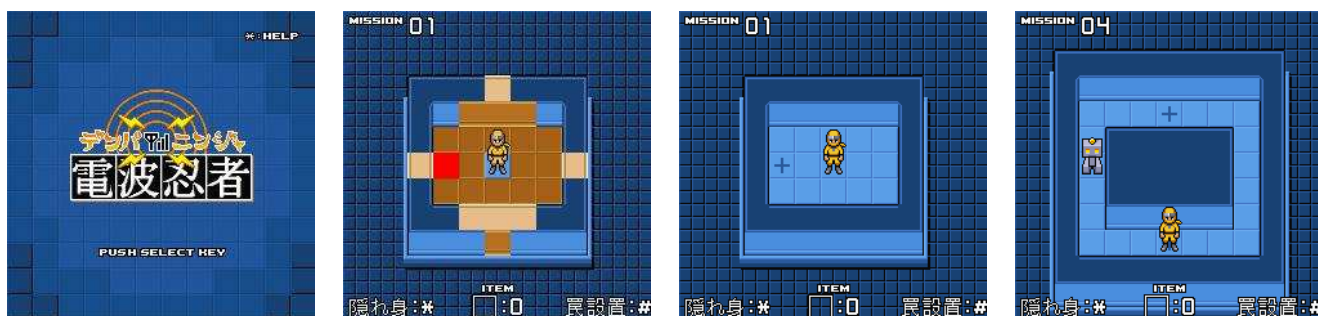
次世代メディア向けコンテンツの企画・制作を行う株式会社モブキャスト（本社：東京都目黒区、代表取締役社長：藪 考樹、以下モブキャスト）は、平成18年4月13日、KDDI株式会社 a uのBREW®対応ゲームサイト「100円-mobGame-」にて、携帯電話の電波感度と連動するBREW®ゲームアプリ「電波忍者」をリリースいたします。



「電波忍者」は、携帯電話が受信している電波感度により、キャラクターの能力が変化する要素を加えたアクションパズルゲームです。

モブキャストでは、今までも、携帯電話の機能面に注目したアプリを開発しており、携帯電話の開閉を利用した「早撃ちガンマン」シリーズ、ゲーム内でカメラを起動して、撮影した画像を使用できる「Photo Aquarium」「クルクルぱ写ば写」等を配信しております。

今回リリースいたしました、電波を活用したゲーム「電波忍者」を新たに加え、今後も携帯電話ならではのゲームを追究し、新たな感動をユーザーの皆様にご提案いたします。



『100円-mobGame-』は「ストリートファイターII」「鬼武者」「バイオハザード」シリーズなどのヒット作品を手がけた岡本吉起（弊社取締役）トータルプロデュースの完全オリジナルゲームサイトです。有名クリエイター達はその才能を遺憾なく発揮して、携帯電話という特性を利用したゲームを真剣に考えるサイトです。携帯電話ならではの特性にこだわり、ゲームを提供して参ります。

『電波忍者』詳細

アプリタイトル	『電波忍者』
配信サイト	「100円-mobGame-」
アクセス	トップメニュー>カテゴリで探す>ゲーム>総合>「100円-mobGame-」
料金	1ダウンロード 105円(税込み)
対応機種	W31T, W32T, W32H, W32S, W32SA, W33SA, W41CA, W41H, W41K, W41S, W41SA, W41T, neon (その他随時対応して参ります。)

■ゲーム概要

忍者を操り、隠された通信機器を探索し破壊します。隠された通信機器は電波を飛ばすことによって発見できます。電波を飛ばせる探索範囲は、ケータイのアンテナ強度と連動しているため、携帯電話が圏外の状況下では電波を飛ばすことができません。(探索は出来ませんが、通信機器を破壊することは可能です。) ステージが進むと敵が現れ邪魔をします。罠の設置や障害物、隠れ身の術を駆使して、敵を倒し、時にはやり過ごし、全50ステージのクリアを目指してください。

■プレイ人数1名

■操作説明

□セレクトキー：電波を飛ばす/通信機の破壊

※電波を飛ばせる探索範囲は、ケータイのアンテナ強度によって変化します。

□十字方向キー：キャラ移動

□*キー：隠れ身の術

□0キー：アイテムの使用

□#キー：罠の設置

<参考：携帯電話の機能を活用したアプリ>



■ 早撃ちガンマン、早撃ちガンマン2

携帯電話の開閉を利用したガン・アクションゲーム。携帯電話を閉じて、携帯電話が震えたら、素早く携帯電話を開き、表示された敵を、連動する数字キーで撃つ。携帯電話を開いてから敵を倒すまでの秒数を競うゲーム。早撃ちガンマン2では一日一度だけ挑戦できるネットランキング機能を追加。全国のガンマン達の戦いは日々行われている。



■ クルクルば写ば写

携帯電話のカメラ機能を活用したパズルゲーム。アプリ内で撮影した画像をすぐにパズル化できる。現代版福笑いとも言えるこのゲーム、3種類のゲームが一つのアプリに入っており、全てカメラを活用したパズルを生成することが可能。なお、画面は「クルクルえあわせ」モード。

<会社概要>

【株式会社モブキャスト】 <http://mobcast.jp/>

携帯電話、ブロードバンドを始めとする次世代メディア向けに、その特性をフルに活かしたコンテンツを提供することを目的に、2004年3月に設立。携帯電話販売会社で営業のトップを指揮してきた社長と映像・ゲームの世界で業界屈指のトラック・レコードを有するプロデューサー達が、次世代メディアの可能性に着目し、オリジナルのリッチ・コンテンツを提供する。

名 称： 株式会社モブキャスト
本社所在地： 東京都目黒区上目黒 3-24-5
設 立： 2004年3月26日
代 表： 代表取締役社長 藪 考樹
資 本 金： 2億7129万円



ゲームコンテンツ「mobGame」

<http://mobgame.jp/>

※ PC・携帯共通 URL



映像コンテンツ「mob ドラマ」

<http://mobdrama.jp/>

※PC・携帯共通 URL

(参考)

岡本吉起

1961年生まれ、1981年イラストレーターとしてコナミに入社、『タイムパイロット』などの開発に携わる。1983年創業当初のカプコンに入社し、アーケード部門のトップとして『ストリートファイターII』などの開発を統括。1996年からはコンシューマを含めた開発部全体を指揮。『バイオハザード』『鬼武者』などに関わったシナリオ会社フラグシップの社長も兼任。カプコンでの最終役職は専務取締役。2003年カプコンを退社し、同年ゲームリパブリック社を設立。2004年当社取締役に就任。「ユーザー第一主義」を掲げ、「遊んでおくか」ではなく、「遊んでみたい」と思える理想のゲームを追求。ゲームリパブリック社からは第一弾“PlayStation 2”専用ソフト「GENJI」（発売元：株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント） [<http://www.gamerepublic.jp/>] に続き、第二弾“Xbox360”専用ソフト「エブリパーティ」（発売元：マイクロソフト株式会社） [<http://www.gamerepublic.jp/>] が大好評発売中！

本リリースに関するお問い合わせはこちらまで

株式会社モブキャスト 担当：藤崎 fujisaki@mobcast.jp

Tel:03-5773-9230 FAX:03-5773-9231