

2006年4月28日

NTT ドコモ FOMA®対応 『ウリキリアリ mobGame』 に 大ヒット シミュレーションゲーム第二弾 「サルさる2」 ファン待望の配信開始！

次世代メディア向けコンテンツの企画・制作を行う株式会社モブキャスト（本社：東京都目黒区、代表取締役社長：藪 考樹、以下モブキャスト）は、平成18年5月1日より、NTTドコモ株式会社 FOMA®対応ゲームサイト『ウリキリアリ mobGame』にて、新たに「サルさる2」の配信を開始いたします。

mobGame

「サルさる2」は、木から降りたばかりの、サル達の部族に指示を出し、厳しい地上を生き抜き、人類へと進化させていく、サル・サバイバル・シミュレーションゲームです。サル達が餓死しないように食糧を調達させ、部族存続のために子孫を残します。やがて知能が発達し、優秀な子孫が新しい技術や文化を発明するので、石器や衣服を作れるようになります。様々な要素が得点として累積されていきますので、高得点でのクリアを目指してください。

携帯電話ならではの、誰でも簡単にできる片手での操作と、サクサクプレイを実現しました。また、1ターン毎のオートセーブ機能が付いており、途中で止めてもすぐに再開できるため、忙しい時に、すぐプレイを止められるのも、携帯電話の常時性を意識した機能です。ゲーム初心者にも好評な、前作のゲーム性をそのままに、表現力と操作性を一層向上させました。人類の滅亡か存続か、いつまでもサルのままではられない！



『ウリキリアリ mobGame』は「ストリートファイターII」「鬼武者」「バイオハザード」シリーズなどのヒット作品を手がけた、岡本吉起（弊社取締役）トータルプロデュースの、完全オリジナルゲームサイトです。携帯電話の特性を活かした特徴あるゲームを今後も作り続けます！

『サルさる2』詳細

アプリタイトル	『サルさる2』
配信サイト	「 ウリキリアリ  mobGame」
アクセス	メインメニュー>ゲーム>ミニゲーム>「 ウリキリアリ  mobGame」

料金	月額 315 円（税込み）でサイト内全て遊び放題 もしくは、1ダウンロード 210 円（税込み）〔予定〕 ※個別課金は6月よりサービス開始予定
----	-------------------------------------------------------------------------------

対応機種	NTT ドコモ FOMA® 900i、901i、902i シリーズ (D900i、S0902i は非対応となります。)
コピーライト	(C) mobcast2006

◆ゲーム概要

あなたは木から降りたサルです。弱いサルは知能を発達させ、厳しい地上で生きていかなければなりません。まずは食糧を確保し、部族を大きくすることをめざしましょう。やがてあなたの部族はサルから猿人、原人、旧人へと進化します。最終的に現在の人類に近いといわれる「新人」を目指してください。

◆各メニュー説明

狩猟：発見した獲物をたおし、フードを獲得します。狩猟ではケガをすることもあります。

採取：現在地にある、果物や貝といったフードを採取します。

石器：ある条件を満たすと石器を発明することができ、石器を製作できるようになります。

余暇：子孫繁栄のために欠かせません。オスとメスが一緒に過ごすとかあちゃんを身ごもりやすくなります。他にも様々な効果があります。

祈祷：族長のサルのみ祈祷をすることができます。祈祷の効果は…やってみてのお楽しみです！

移住：サルたちが生活する拠点（現在地）を変えることができます。食糧が減ったり、災害に見舞われたりしたら移住しましょう。

進む：サルたちの仕事が決まったら「進む」を選ぶと仕事の結果を見られます。季節が1つ変わります。1ターンで1季節（シーズン）、4シーズンで1年となり、サルたちも歳をとります。

◆族長について

族長が仕事を行うと、他のサルよりも効率が上がり、さらに同じ仕事をしているサルの効率もよくなります。また、族長からはパラメータの高い子供が生まれやすくなります。

<会社概要>

【株式会社モブキャスト】 <http://mobcast.jp/>

携帯電話、ブロードバンドを始めとする次世代メディア向けに、その特性をフルに活かしたコンテンツを提供することを目的に、2004年3月に設立。携帯電話販売会社で営業のトップを指揮してきた社長と映像・ゲームの世界で業界屈指のトラック・レコードを有するプロデューサー達が、次世代メディアの可能性に着目し、オリジナルのリッチ・コンテンツを提供する。

名 称： 株式会社モブキャスト
本社所在地： 東京都目黒区上目黒 3-24-5
設 立： 2004年3月26日
代 表： 代表取締役社長 藪 考樹
資 本 金： 2億9,562万円



ゲームコンテンツ「mobGame」

<http://mobgame.jp/>

※ PC・携帯共通 URL



映像コンテンツ「mob ドラマ」

<http://mobdrama.jp/>

※PC・携帯共通 URL

(参考)

岡本吉起

1961年生まれ、1981年イラストレーターとしてコナミに入社、『タイムパイロット』などの開発に携わる。1983年創業当初のカプコンに入社し、アーケード部門のトップとして『ストリートファイターII』などの開発を統括。1996年からはコンシューマを含めた開発部全体を指揮。『バイオハザード』『鬼武者』などに関わったシナリオ会社フラグシップの社長も兼任。カプコンでの最終役職は専務取締役。2003年カプコンを退社し、同年ゲームリパブリック社を設立。2004年当社取締役に就任。「ユーザー第一主義」を掲げ、「遊んでおくか」ではなく、「遊んでみたい」と思える理想のゲームを追求。ゲームリパブリック社からは第一弾“PlayStation 2”専用ソフト「GENJI」（発売元：株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント）〔<http://www.gamerepublic.jp/>〕に続き、第二弾“Xbox360”専用ソフト「エブリパーティ」（発売元：マイクロソフト株式会社）〔<http://www.gamerepublic.jp/>〕が大好評発売中！

本リリースに関するお問い合わせはこちらまで

株式会社モブキャスト 担当：藤崎 fujisaki@mobcast.jp

Tel:03-5773-9230 FAX:03-5773-9231