

2005年12月22日

じゃんけんぽん！で、ぴこっと叩け！！
TVのバラエティ番組で定番のゲーム！
『たたいてかぶって』
KDDI株式会社 au BREW®対応ゲームサイト
「100円-mobGame-」に追加

次世代メディア向けコンテンツの企画・制作を行う株式会社モブキャスト（本社：東京都目黒区、代表取締役社長：藪 考樹、以下モブキャスト）は、平成17年12月22日、KDDI株式会社の au BREW®対応ゲームサイト『100円-mobGame-』にて、新たに『たたいてかぶって』をリリースします。



今回リリースする『たたいてかぶって』は、じゃんけんです。勝ったら相手をピコピコハンマーで叩き、負けた方はヘルメットで防ぐというお馴染みのゲームです。プレイヤーはじゃんけんです。勝った場合素早くハンマーをえらび、負けた場合はヘルメットをとります。ヘルメットを取るタイミングが遅かったり、違う道具を選んでしまうと「お手つき」なり、ポイントを取られてしまいます。勝負は3ポイント先取で勝敗が決します。また、対戦モードでは1台の携帯電話を横向きにし、対戦ができます。これからのシーズン、飲み会や旅行先でお友達やご家族と楽しく過ごせるアプリの登場です！

「100円-mobGame-」は「ストリートファイターII」、「バイオハザード」・「鬼武者」シリーズなどのヒット作品を手がけた岡本吉起（弊社取締役）がトータルプロデュースしたオリジナルゲームサイトです。携帯電話の常時性や即時性といった性質面での特徴や折り畳みやカメラ、メールといった機能面での特性をフルに活かした独自コンテンツの企画開発を行い、携帯電話でしか味わえない楽しみや、感動にこだわったゲームを今後も続々と提供してまいります！



『たたいてかぶって』概要

○ コンテンツ名称

『たたいてかぶって』

○ アクセス方法・料金

従量課金制 1ダウンロード 52円(税込)

○ アクセス方法

トップメニュー>カテゴリで探す>ゲーム>総合>「100円-mobGame-」

○ 対応機種

W31T, W32T, W21SA, W21CA, W21K, W21T, A5503SA, A5505SA

(機種対応は順次実施して参ります。)

○ ゲーム概要

じゃんけん勝負を行い、勝った際には相手を叩くためにハンマーをとり、負けた際にはヘルメットをとって攻撃を防ぎます。3ポイント先取で勝ちとなります。相手が防ぐより早くハンマーで叩くとポイントを取得できます。負けた場合はヘルメットをかぶれば攻撃を回避できます。ヘルメットを出すタイミングが遅いとポイントを取られてしまいます。間違えた道具を選択するとお手つきとなり、ポイントを取られてしまいます。双方お手つきをした場合はそのターンについては引き分けです。バトルは全6回。勝ち進むごとに強敵が立ちはだかります。

ープレイモードー

□1人プレイモード

にゃん太とにゃん子は仲よし夫婦。しかし、にゃん子のパパ、ライオネルはにゃん太を認めただけではなかった。そして、開かれた「たたいてかぶってじゃんけんぽん大会(TKJ大会)」。ライオネルはにゃん太に自らを倒さなければにゃん子との離婚という条件を出してきた!にゃん太は並み居る強豪達を倒し、見事ライオネルを倒すことができるのか!?にゃん太とにゃん子の幸せは、あなたの手にかかっている!

ー操作説明ー

じゃんけんマークが下に落ちきる前にじゃんけんを出す。勝負の鍵は遅出し!

「2」キー:グー、「5」キー:チョキ、「8」キー:パー

勝ったらハンマーを選び、負けたらヘルメットを選ぶ。

「2」キー、「8」キーにて道具を選択

□2人プレイモードの対戦モードは1台のケータイを横向きにお友達と勝負!

1P:じゃんけん「4」グー、「7」チョキ、「*」パー、道具選択「4」「*」

2P:じゃんけん「6」グー、「9」チョキ、「#」パー、道具選択「6」「#」

<会社概要>

【株式会社モブキャスト】 <http://mobcast.jp/>

携帯電話、ブロードバンドを始めとする次世代メディア向けに、その特性をフルに活かしたコンテンツを提供することを目的に、2004年3月に設立。携帯電話販売会社で営業のトップを指揮してきた社長と映像・ゲームの世界で業界屈指のトラック・レコードを有するプロデューサー達が、次世代メディアの可能性に着目し、オリジナルのリッチ・コンテンツを提供する。

名 称: 株式会社モブキャスト

本社所在地: 東京都目黒区上目黒 3-24-5

設 立: 2004年3月26日

代 表: 代表取締役社長 藪 考樹

資 本 金: 2億7129万円

映像コンテンツ「**min.Jam**」ウェブサイト

<http://minjam.jp/>

ゲームコンテンツ「**mobGame**」ウェブサイト

<http://mobgame.jp/>

(参考)

岡本吉起

1961 年生まれ、1981 年イラストレーターとしてコナミに入社、『タイムパイロット』などの開発に携わる。1983 年創業当初のカプコンに入社し、アーケード部門のトップとして『ストリートファイターII』などの開発を統括。1996 年からはコンシューマを含めた開発部全体を指揮。『バイオハザード』『鬼武者』などに関わったシナリオ会社フラグシップの社長も兼任。カプコンでの最終役職は専務取締役。2003 年カプコンを退社し、同年ゲームリパブリック社を設立。2004 年当社取締役に就任。「ユーザー第一主義」を掲げ、「遊んでおくか」ではなく、「遊んでみたい」と思える理想のゲームを追求。ゲームリパブリック社からは第一弾“PlayStation 2”専用ソフト「GENJI」（発売元：株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント [http://www.gamerepublic.jp/products.html]）に続き、第二弾“Xbox360”専用ソフト「エブリパーティ」（発売元：マイクロソフト株式会社）が 12 月 10 日より大好評発売中！

本リリースに関するお問い合わせはこちらまで

株式会社モブキャスト ゲームコンテンツ担当：藤崎 fujisaki@mobcast.jp

Tel:03-5773-9230 FAX:03-5773-9231